

# OcuFes 開発者会

OcuFes 関係者 各位

OcuFes 開発者会

主催者：高橋 建滋

下記の日時にて、第一回 OcuFes 開発者会を開催いたします。ご多忙中とは存じますが、何卒奮ってご参加いただけますようご案内申し上げます。また、既にメールにてお知らせしておりますように、登壇参加には登録が必要となりますので、当日までに下記の手続きに従い、参加登録をお願いいたします。

<http://www.ocufes.jp/2014/09/971/>

【テーマ】oculus 他、VR 関連に特化した開発者の交流会、開発途中の研究物の発表会

【日時】2014 年 10 月 25 日（土）

【会場】日本科学未来館 7F

アクセス方法 <http://www.miraikan.jst.go.jp/>

10:00:受付開始 (11:00)

11:00:開会式(主催:高橋 建滋)

11:15:NPO 法人オキュフェス総会

11:30:発表開始(発表セッション 1)

13:00:休憩

13:15:発表開始(発表セッション 2)

14:45:休憩

16:00:発表開始(発表セッション 2)

17:30:閉会

【発表予定内容】

- わっふるめーかー チーム Hashilus の活動内容について何か
- Yuujii 未定
- 石原茂和 感性工学と VR
- きゅーこん Oculus Rift + Unity と入出力機器と私 (Arduino など)
- オキュラス 10 分 クッキング
- GOROman 登壇内容未定
- 桜花一門 未定ですが何か
- ウダサン UE4 の VehicleGame を DK2 75fps 対応してみたが、酔うとのことなのでその軽減にチャレンジ
- シモダジュンヤ
- WheelTweet OculusConnect2014 の参加報告
- 野生の男 Oculus Rift のための PC パーツ選び
- 藤山晃太郎 (たぶん)VRアトラクションの評価
- 光輝 デモ展示の改善案
- 天壤 DirectX9 ゴリ押しで作る Oculus アプリ
- Blkcatman ゲーム以外の Oculus 利用(VR プロトタイピング)
- ぼか主 Oculus in だんぼっち 企画提案
- ironrill@木造校舎を歩く 3D スキャン技術について。
- すんくぼ (開発者ではないですがメディアとして考えていることを話すことが可能であれば) VR をさらに盛り上げるために(詳細未定)
- Needle 未定
- ワダタカヒコ コントローラを自作してみよう(Unity+Arduino+UNIDUINO)
- 新清士 神の視点のVR～欧米の「ヴァーチャルリアリティ」と日本の「仮想空間」の違い

(登壇者随時受付中)